国鉄通りおさんぽプロジェクト 追跡トレース調査報告



調査方法

- 社会実験を行ったストリート内の人の行動を調査員が追跡。
- 1人当たりの調査時間10分の間でどのような回遊・滞留行動を行ったかを調査する。



調査状況写真(社会実験時)

■集計項目

- 1. 歩行路線
- 2. 歩行経路
- 3. ストリート内の滞在時間
- 4. 滞留場所 滞留時間
- 5. 属性

■サンプル数

	平常時		社会実験時	
調査日	平日	休日	平日	休日
サンプル数	39	40	38	23

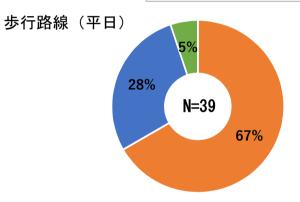
平常時合計=79

社会実験時合計=61

1. 歩行路線

【平常時】

平常時は国鉄通りを通る人 が圧倒的に多い。両路線を 通る人は特に少ない。

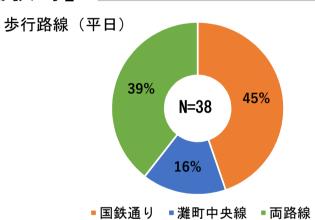


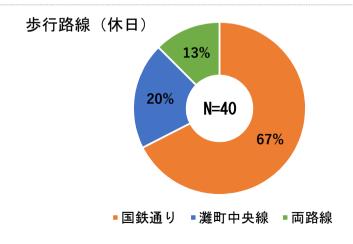
■国鉄通り ■灘町中央線 ■両路線

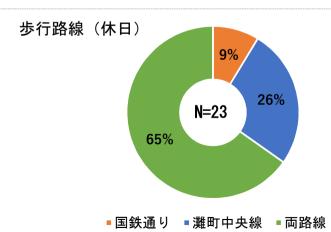


→スタンプラリーの影響が大きい

【社会実験時】





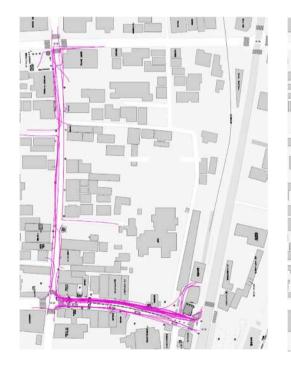


2. 歩行経路

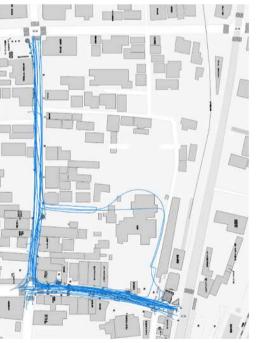
平日・休日別、平常時・社会実験時別による特別な傾向の違いは見られない。

【平常時】 【社会実験時】

平日 休日 平日 休日

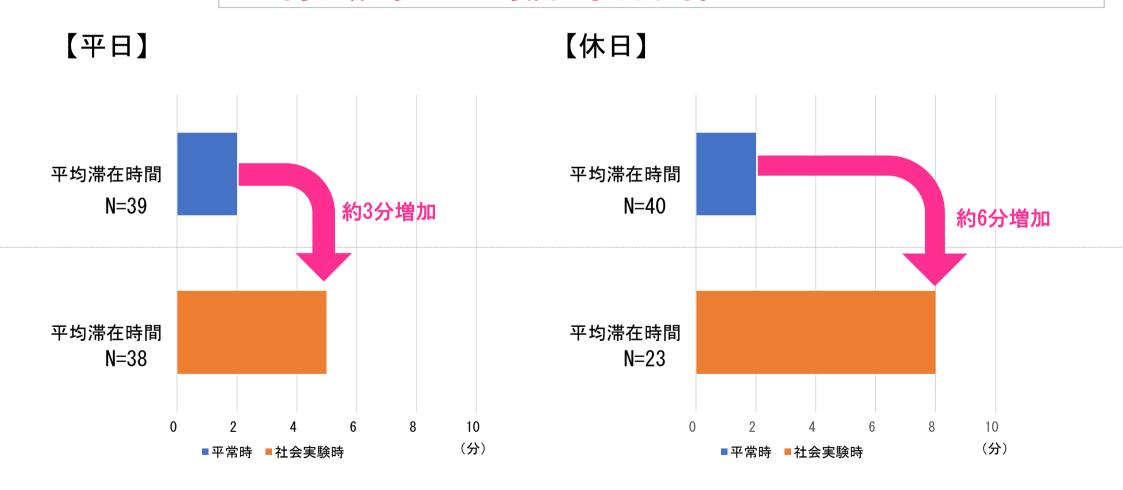




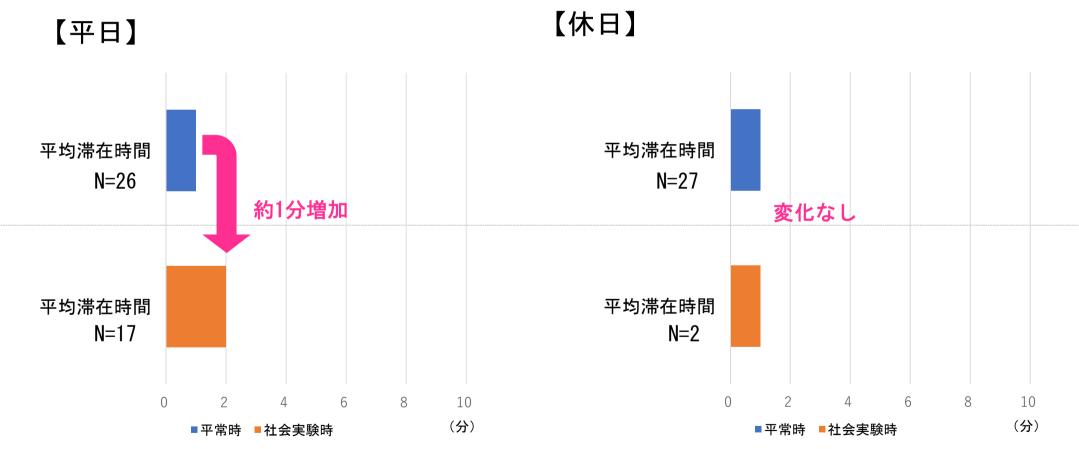




<全体平均> 社会実験(休日)のストリートの滞在時間が大幅に増加。スタンプラリーで巡っ ている参加者が多いことが要因と考えられる。

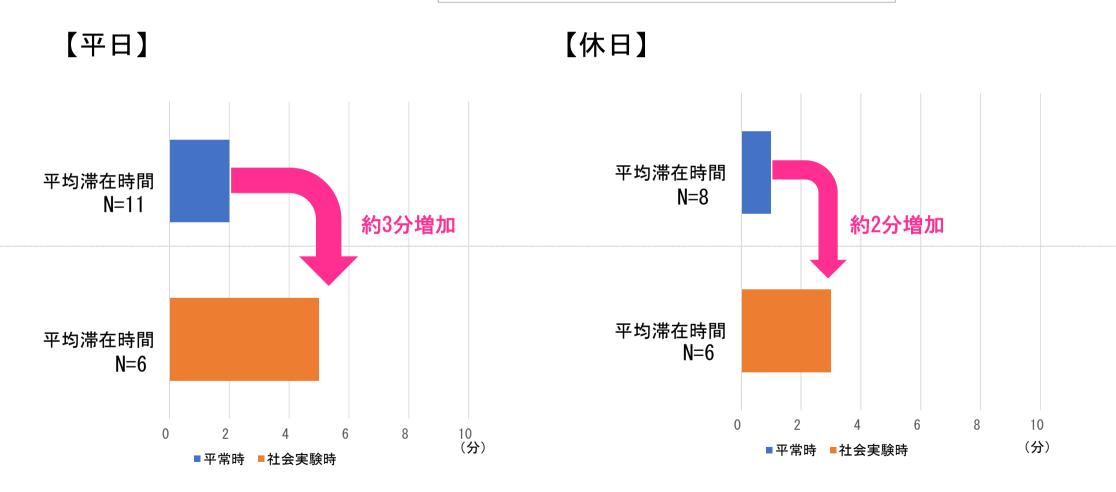


<平均滞在時間①国鉄通り> 特徴的な変化はなし。



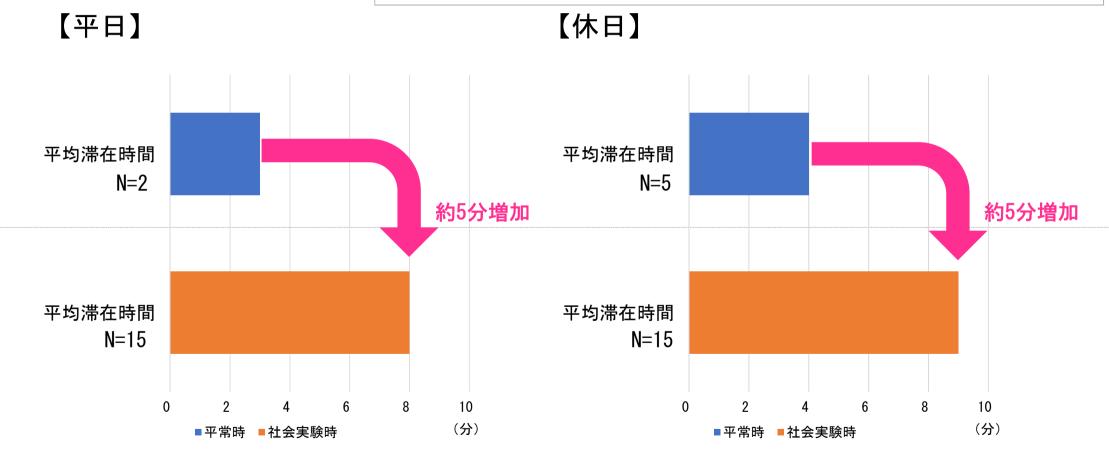
〈平均滞在時間②灘町中央線〉

平日、休日ともに滞在時間が微増。



<平均滞在時間③両路線>

平日、休日ともに滞在時間が増加。両路線をめぐるスタンプラリーに付随する滞留が発生したと考えられる。



4. 滞留場所 • 滞留時間

- ・社会実験時はスタンプラリーに沿って歩く人、スタンプラリーのある芝生で滞留する人が多い傾向にある。
- ・ 平常時は平日、休日ともに滞留活動はほとんどみられない。

<滞留場所及び人数の一覧>(※カッコ内は平均滞在時間)

平常時		社会実験時	
平日	休日	平日	休日
武智商店(0:10) 掲示板(1:18) 道路横断(0:24) 各1人	スマホ・メモ(1:04) 2人	芝生B/スタンプ1(0:39) 14人	芝生B/スタンプ1 (0:46) 芝生C/スタンプ2 (0:43) 芝生D/スタンプ3 (0:46) スタンプ4
	武智商店(0:43) 時計メガネミヤウチ(0:49) 文具屋やまさき(0:20) フーズショップヨネイ(1:30) 張り紙(0:16) 栄養寺(5:15)	芝生C/スタンプ2(1:08) 13人	
		芝生D/スタンプ3(1:10) 11人	
		スタンプ4(1:04) 9人	(0:53) 各17人
		掲示板(0:15) 4人	栄養寺(3:05) 2人

4. 滞留場所 • 滞留時間

・社会実験で設置した芝生等へ平均滞留時間はいずれも1分未満。スタンプラリー目的のみの 立ち寄り行動と考えられる(掲示物を見る・読む行動はあまり見られなかった)。

<平均滞留時間ランキング(全体)>

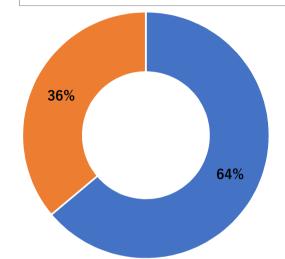
順位	場所	平均滞在 時間
1	病院	07:10
2	栄養寺	03:48
3	シャディサラダ館	03:14
4	文具座やまさき	02:10
5	フーズショップヨネイ	01:30
6	ミニ四駆見学	01:25
7	スマホ、メモ紙など	01:04
8	武智商店	01:06
9	スタンプラリー4	00:57
10	芝生D(スタンプラリー3)	00:56

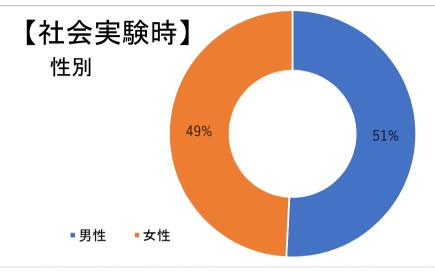
順位	場所	平均滞在 時間
11	芝生C(スタンプラリー2)	00:54
12	時計メガネミヤウチ	00:49
13	芝生B(スタンプラリー1)	00:43
14	日浦茶舗	00:35
15	休憩(場所不定)	00:33
16	交差点•掲示板	00:28
17	道路横断	00:24
18	ヘアーサロンいのいし	00:24
19	会話(場所不定)	00:20
20	柱/張り紙	00:13

5. 属性

- 社会実験時のほうが女性の割合が増えている。
- ・社会実験時の方が30-40代以下の世代割合が増えている。
- ・上記の結果は、30-40代の子連れ来訪者(母・子)が多かったことが影響している。

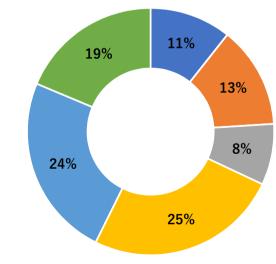
【平常時】 性別

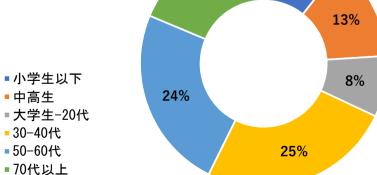


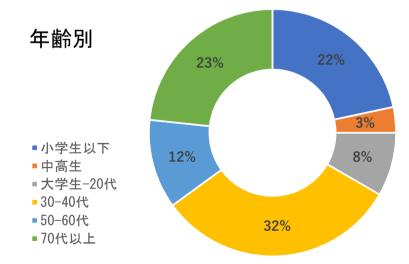


■男性 ■女性

年齡別







まとめ

- 社会実験を行ったことで、<u>国鉄通り、灘町中央線の2路線を回</u> 遊する人の数、回遊する時間はともに増加した。
- 回遊のきっかけになったのはスタンプラリーが要因とみられる。
- 回遊行動はあったが、芝生の休憩スペース等の滞留スペースで ゆっくり過ごすなどの活動はあまりみられなかった。
- 今後は回遊行動とまちなかでの滞留のきっかけをどのように 組み合わせてつくっていくかが課題。